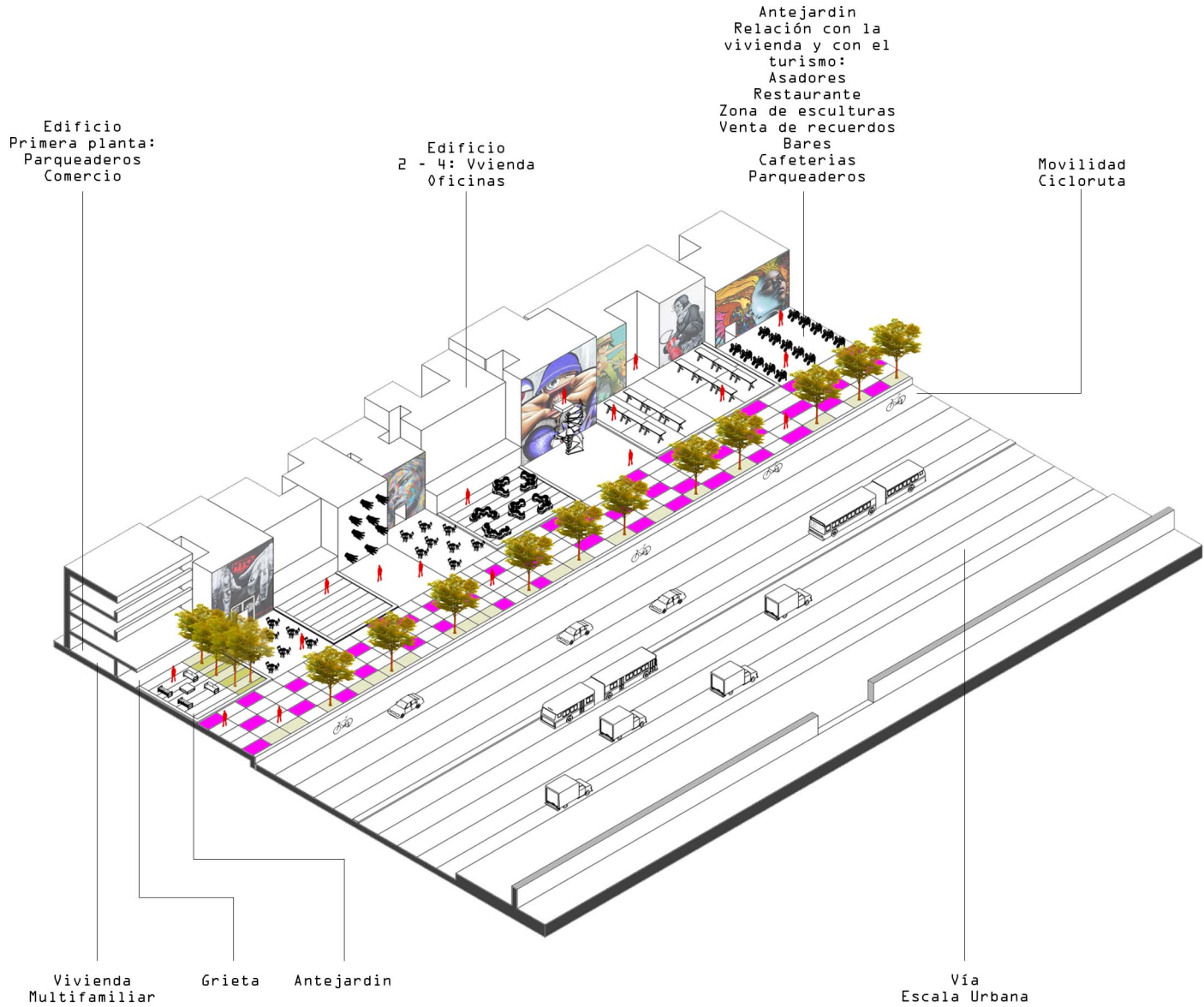


AGRIETAR Y PLEGAR  
T1



0 2 5 10

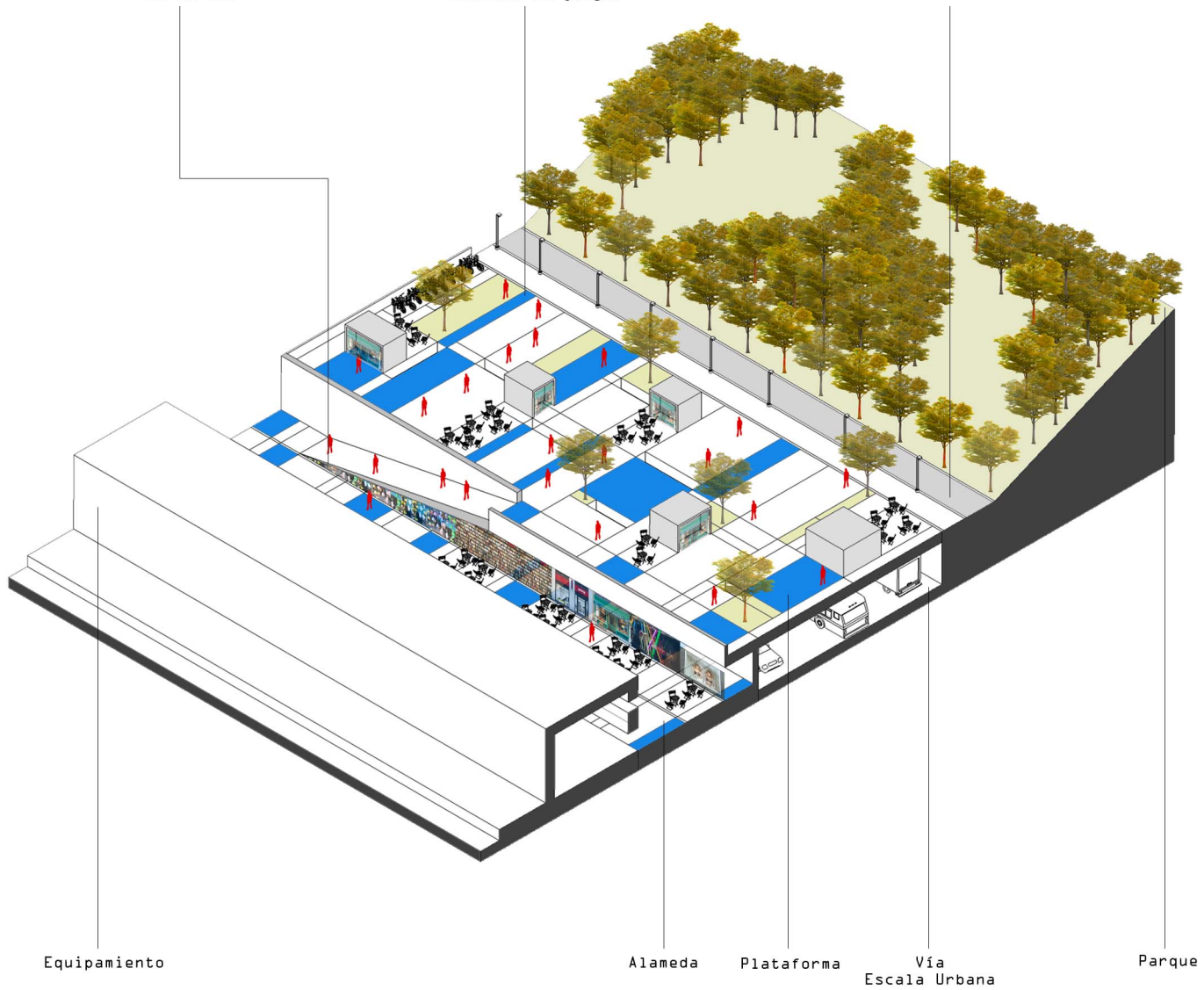
Ejemplo de la estrategia

CONECTAR Y ENSAMBLAR  
T1

Plataforma  
Primera planta:  
Articulador de la plataforma  
con el centro  
- Cafeterías  
- Tiendas Urbanas  
- Almacén de recuerdos  
- Librerías

Plataforma  
Segunda planta:  
Relación con el parque  
- Heladería  
- Casetas de comida  
- casetas de juegos

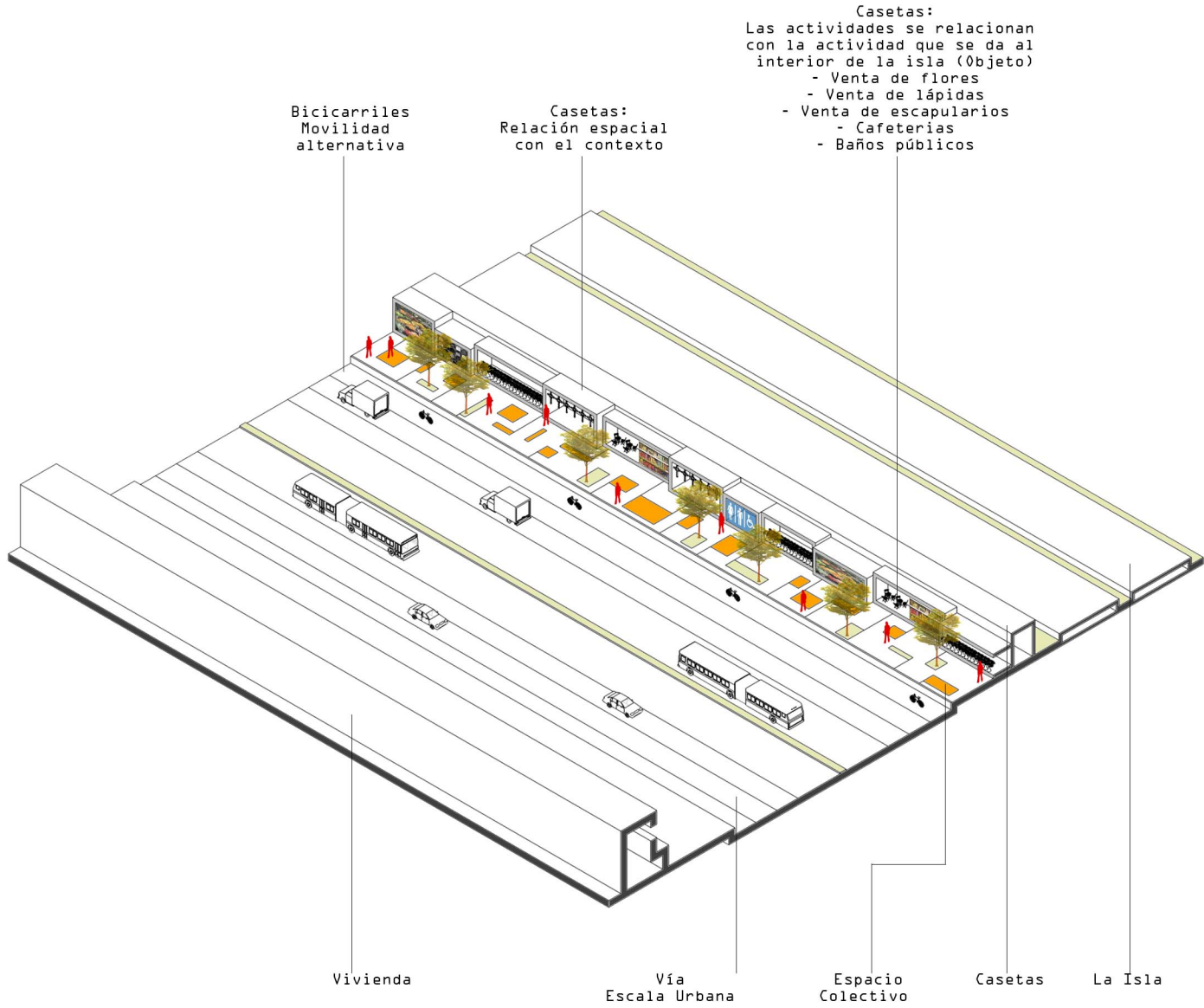
Bicicarriles  
Movilidad alternativa



0 1 5 10m

Ejemplo de la estrategia

EXTRUDIR Y DESTRUIR  
T1



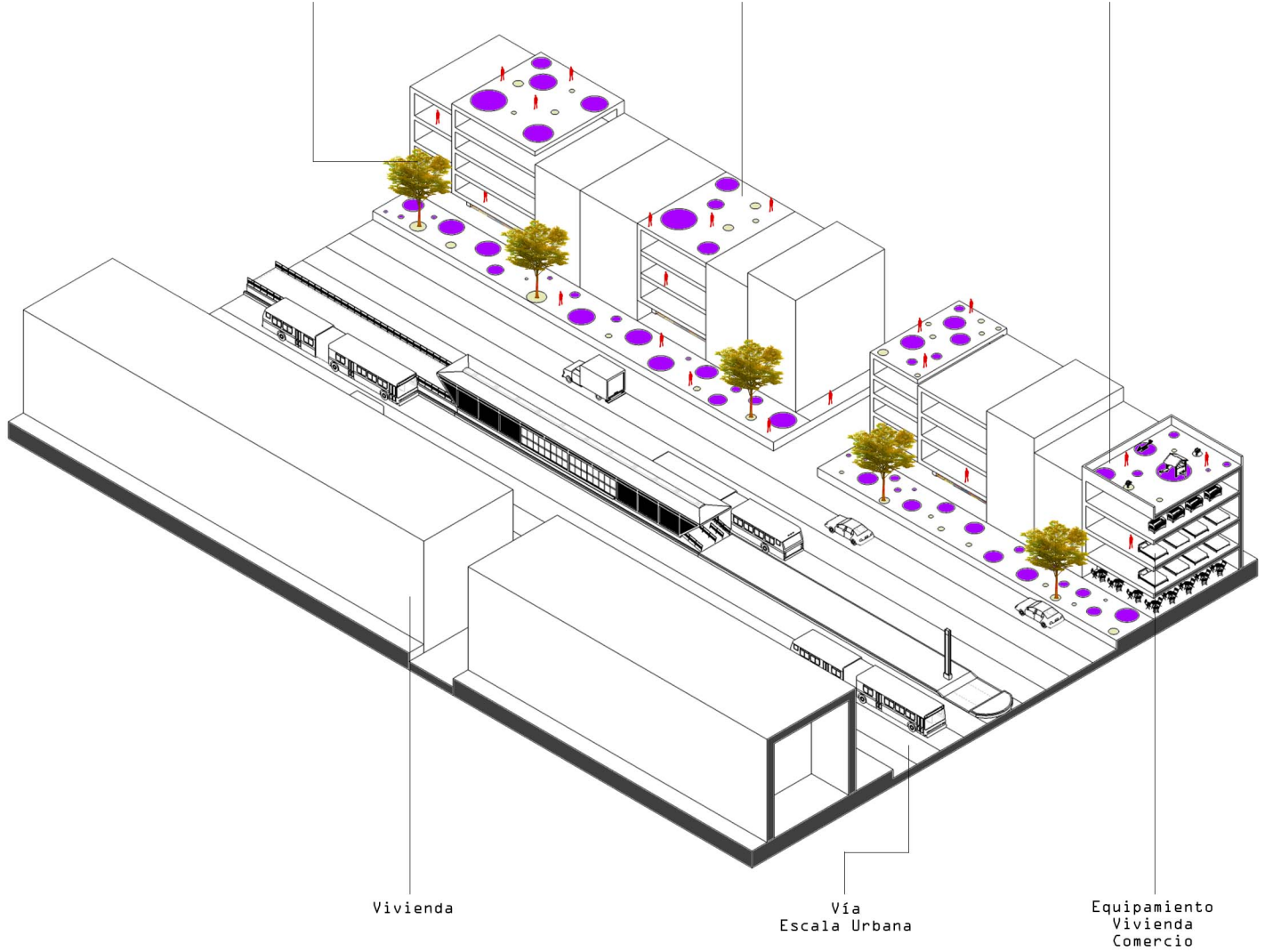
MEZCLAR Y MANTENER

T1

Edificio  
Primera Planta:  
Articulador con el  
espacio público  
- Cafeterías  
- Bares  
- tiendas  
- Minimercados  
- Restaurantes  
- Sex-shop

Edificio  
2 - 3:  
Actividad relacionada con  
la prostitución  
- Inquilinatos

Edificio  
4 - 5:  
Actividad relacionada con los  
hijos de las prostitutas  
- Jardín Infantil  
- Sala-cunas



0 5 10 30 50m

Ejemplo de la estrategia