

Relatoría: Café Del Mundo/Línea de tiempo

Fecha: Viernes 12 de Octubre de 2018

Localidad: Kennedy

Se dá inicio al taller siendo las 7:00PM de la noche en la Estación de Policía de Kennedy. Lugar gestionado por la Agente Flor Cobita, quién acompaña las actividades de la Plataforma de Juventud.

Definición de términos:

Participación Juvenil: La participación es hacer parte activa del espacio y de la sociedad de distintas maneras, especialmente de los jóvenes que tienen parte activa de la Plataforma. Además es la acción consiente y responsable de los jóvenes desde su rol social que forjan su ciudadanía e inciden en distintos escenarios.

Incidencia Juvenil: La incidencia es cuando se pone objetivos medibles, generando un impacto en mayor o menor medida posicionando a los jóvenes en la agenda pública en espacios consultivos como realidad política de los jóvenes.

1. DEBER SER:

PELIGROS:

- Peligro a desfallecer, perder el ánimo por alguna razón se pierda el sentido del trabajo.
- Renuncia del equipo base
- Limitar la vision de la participación juvenil a una sola forma de ver las cosas y no dar lugar a las nuevas voces.
- No escuchar constantemente a las nuevas juventudes
- La desintegración de la Plataforma por una persona a cargo de la misma.
- Finalización del proceso.
- Desgaste institucional.

HECHOS RELEVANTES:

- Lograr involucrar a los jóvenes que son apaticos de la organización colectiva.
- Lograr presupuesto para su funcionamiento y lograr una Buena incidencia en los jóvenes.
- Definición del objetivo.
- Participación de 50 organizaciones y colectivos.
- Se cree que la participación no es relevante debido a que no se tiene en cuenta

- las opiniones.
- Agenda concertada en ejecución.

ACTORES RELEVANTES:

- Los y las jóvenes: Ellos como individuos, como sujetos sociales y políticos.
 - Sus familias.
 - Sus visiones de vida
 - Sus proyectos.
 - Sus miedos y angustias.
- Instituciones distritales y nacionales:
 - Representante del Ministerio de Educación.
 - Representante del Ministerio de Salud.
 - Representante de la Alcaldía Local.
 - Líderes Sociales juveniles.
- Es menester reconocer al joven como un sujeto de cambio y no un problema que debe arreglarse, es decir, no partir desde las carencias sino desde las potencialidades.

LOGROS:

- Convocar a las organizaciones de la localidad para trabajar conjuntamente.
- Agenda concertada en ejecución.
- El poder de convocatoria.
- Participación de un 10% de los jóvenes de la localidad.
- Mejorar la comunicación con la Alcaldía.
- Generar cambios en los jóvenes que hacen parte y no hacen parte de la Plataforma.
- Asamblea Local.

LIMITACIONES Y/O FRUSTRACIONES:

- Mala comunicación.
- Participación limitada.
- Falta de ideas propositivas, se puede perder el rumbo.
- Cambio de Gobierno.
- No hay credibilidad.
- Falta de compromiso.
- Conformarse a la participación de un grupo pequeño de jóvenes.
- No convocar a más jóvenes a que conozcan del proceso de la Plataforma.

2. REALIDAD:

PELIGROS:

- No llegar a los objetivos propuestos a causa de no cumplir con la responsabilidad de cada actor.
- Desgaste social.
- Falta de disposición.
- Falta de apoyo desde las administraciones e instituciones encargadas en los temas de juventud en la plataforma.

HECHOS RELEVANTES:

- La participación dentro de la Plataforma está enmarcada en que me debería servir para conseguir beneficios para mi organización o algún interés individual.
- Las sesiones de trabajo.
- Compañerismo
- Semana de la Juventud.
- No hay un objetivo claro a alcanzar, se tiene claro las actividades, agenda y plan de trabajo pero no hay una misionalidad clara.
- Construir cada momento, objetivos específicos con el enfoque del objetivo principal.

ACTORES RELEVANTES:

- Alcaldía Local.
- Jóvenes
- Asovida
- Instituto Distrital de Participación y Acción Comunal. (IDPAC)
- Secretaria Distrital de Integración Social (SDIS)
- Casa de la Juventud.

LOGROS:

- Participación en la construcción de la Política Pública de Juventud.
- Encuentro de procesos comunitarios.
- Foro sobre política Pública de Juventud.
- Pre- Asamblea local de juventud con iniciativas juveniles, personeros y grupos de formación física.
- Bici-Recorridos por los humedales.
- Comunicación institucional.
- Compañerismo en ideas y recursos entre organizaciones.
- Crecimiento intelectual en participación y liderazgo entre líderes de las organizaciones que conforman la Plataforma.
- Unión de esfuerzos.
- Conocer el día a día de las diferentes organizaciones que componen la Plataforma y trabajar en equipo.

LIMITACIONES Y/O FRUSTRACIONES:

- Mala fama referente a los procesos que se han visto desarrollando por la Plataforma, por actores que forman parte de la antigua plataforma.
- Baja participación.
- Poca incidencia política e institucional.
- No hay financiación.
- Cuando no hay motivos personales.
- Una frustración es que no haya más participación y más jóvenes en cada espacio.
- La apatía.
- La juventud es una Población transitoria, se puede perder el trabajo cuando ya no participen.