

ANEXO 3
BIBLIOTECA ALFONSO BORRERO CABAL, S.J.
DESCRIPCIÓN DE LA TESIS O DEL TRABAJO DE
GRADO FORMULARIO

TÍTULO COMPLETO DE LA TESIS DOCTORAL O TRABAJO DE GRADO						
Construcción de un aplicativo web interactivo basado en la realidad virtual para el desarrollo de contenido digital de medios de comunicación						
SUBTÍTULO, SI LO TIENE						
AUTOR O AUTORES						
Apellidos Completos			Nombres Completos			
Moreno Colorado			Camilo Andres			
Ramirez Avila			Aldemar Yamid			
Rodríguez Hernández			Héctor René			
DIRECTOR (ES) TESIS O DEL TRABAJO DE GRADO						
Apellidos Completos			Nombres Completos			
Flórez Valencia			Leonardo			
FACULTAD						
Ingeniería						
PROGRAMA ACADÉMICO						
Tipo de programa (seleccione con "x")						
Pregrado	Especialización	Maestría	Doctorado			
x						
Nombre del programa académico						
Ingeniería de sistemas						
Nombres y apellidos del director del programa académico						
Alexandra Pomares Quimbaya						
TRABAJO PARA OPTAR AL TÍTULO DE:						
Ingeniero de Sistemas						
PREMIO O DISTINCIÓN (En caso de ser LAUREADAS o tener una mención especial):						
CIUDAD		AÑO DE PRESENTACIÓN DE LA TESIS O DEL TRABAJO DE GRADO			NÚMERO DE PÁGINAS	
Bogotá D.C		2021			80	
TIPO DE ILUSTRACIONES (seleccione con "x")						
Dibujos	Pinturas	Tablas, gráficos y diagramas	Planos	Mapas	Fotografías	Partituras
		x			x	
SOFTWARE REQUERIDO O ESPECIALIZADO PARA LA LECTURA DEL DOCUMENTO						
Nota: En caso de que el software (programa especializado requerido) no se encuentre licenciado por la Universidad a través de la Biblioteca (previa consulta al estudiante), el texto de la Tesis o Trabajo de Grado quedará solamente en formato PDF.						

--

MATERIAL ACOMPAÑANTE					
TIPO	DURACIÓN (minutos)	CANTIDAD	FORMATO		
			CD	DVD	Otro ¿Cuál?

TIPO	DURACIÓN (minutos)	CANTIDAD	CD	DVD	FORMATO Otro ¿Cuál?
Vídeo					
Audio					
Multimedia					
Producción electrónica					
Otro Cuál?					

DESCRIPTORES O PALABRAS CLAVE EN ESPAÑOL E INGLÉS

Son los términos que definen los temas que identifican el contenido. *(En caso de duda para designar estos descriptores, se recomienda consultar con la Sección de Desarrollo de Colecciones de la Biblioteca Alfonso Borrero Cabal S.J en el correo biblioteca@javeriana.edu.co, donde se les orientará).*

ESPAÑOL	INGLÉS
Realidad virtual	Virtual reality
Realidad aumentada	Augmented reality
A-frame	A-frame
Medios de comunicación	Media
Aplicativo web	Web app

RESUMEN DEL CONTENIDO EN ESPAÑOL E INGLÉS

MegaVR is an interactive web-app based on Virtual Reality geared towards user interaction with information rich multimedia and 3D files. For its creation, a parallel track approach was used to combine Lean UX and agile concepts. Using the Angular framework, a Single Page Application was built using components that had HTML, CSS, and Typescript as well as JavaScript, the latter due to its connection to the A-frame framework for VR experiences building. For the Back-end, Firebase was used due to the services it provides regarding cloud storage, real-time database, analytics and hosting.

MegaVR es una aplicación web interactiva basada en la Realidad Virtual orientada a la interacción de los usuarios con archivos multimedia y 3D ricos en información. Para su creación, se utilizó un enfoque de vía paralela para combinar conceptos de Lean UX y ágiles. Utilizando el framework Angular, se construyó una Single Page Application utilizando componentes que tenían HTML, CSS y Typescript, así como JavaScript, este último debido a su conexión con el framework A-frame para la construcción de experiencias VR. Para el Back-end se utilizó Firebase debido a los servicios que ofrece en cuanto a almacenamiento en la nube, base de datos en tiempo real, analítica y alojamiento.

