

**ANEXO 3**  
**BIBLIOTECA ALFONSO BORRERO CABAL, S.J.**  
**DESCRIPCIÓN DE LA TESIS O DEL TRABAJO DE**  
**GRADO FORMULARIO**

<b>TÍTULO COMPLETO DE LA TESIS DOCTORAL O TRABAJO DE GRADO</b>						
Construcción de un aplicativo web interactivo basado en la realidad virtual para el desarrollo de contenido digital de medios de comunicación						
<b>SUBTÍTULO, SI LO TIENE</b>						
<b>AUTOR O AUTORES</b>						
<b>Apellidos Completos</b>			<b>Nombres Completos</b>			
Moreno Colorado			Camilo Andres			
Ramirez Avila			Aldemar Yamid			
Rodríguez Hernández			Héctor René			
<b>DIRECTOR (ES) TESIS O DEL TRABAJO DE GRADO</b>						
<b>Apellidos Completos</b>			<b>Nombres Completos</b>			
Flórez Valencia			Leonardo			
<b>FACULTAD</b>						
Ingeniería						
<b>PROGRAMA ACADÉMICO</b>						
<b>Tipo de programa ( seleccione con "x" )</b>						
Pregrado	Especialización	Maestría	Doctorado			
x						
<b>Nombre del programa académico</b>						
Ingeniería de sistemas						
<b>Nombres y apellidos del director del programa académico</b>						
Alexandra Pomares Quimbaya						
<b>TRABAJO PARA OPTAR AL TÍTULO DE:</b>						
Ingeniero de Sistemas						
<b>PREMIO O DISTINCIÓN (En caso de ser LAUREADAS o tener una mención especial):</b>						
<b>CIUDAD</b>		<b>AÑO DE PRESENTACIÓN DE LA TESIS O DEL TRABAJO DE GRADO</b>			<b>NÚMERO DE PÁGINAS</b>	
Bogotá D.C		2021			80	
<b>TIPO DE ILUSTRACIONES ( seleccione con "x" )</b>						
Dibujos	Pinturas	Tablas, gráficos y diagramas	Planos	Mapas	Fotografías	Partituras
		x			x	
<b>SOFTWARE REQUERIDO O ESPECIALIZADO PARA LA LECTURA DEL DOCUMENTO</b>						
<b>Nota:</b> En caso de que el software (programa especializado requerido) no se encuentre licenciado por la Universidad a través de la Biblioteca (previa consulta al estudiante), el texto de la Tesis o Trabajo de Grado quedará solamente en formato PDF.						

--

MATERIAL ACOMPAÑANTE					
----------------------	--	--	--	--	--

TIPO	DURACIÓN (minutos)	CANTIDAD	FORMATO		
			CD	DVD	Otro ¿Cuál?
Vídeo					
Audio					
Multimedia					
Producción electrónica					
Otro Cuál?					

DESCRIPTORES O PALABRAS CLAVE EN ESPAÑOL E INGLÉS	
---	--

Son los términos que definen los temas que identifican el contenido. (En caso de duda para designar estos descriptores, se recomienda consultar con la Sección de Desarrollo de Colecciones de la Biblioteca Alfonso Borrero Cabal S.J en el correo [biblioteca@javeriana.edu.co](mailto:biblioteca@javeriana.edu.co), donde se les orientará).

ESPAÑOL	INGLÉS
Realidad virtual	Virtual reality
Realidad aumentada	Augmented reality
A-frame	A-frame
Medios de comunicación	Media
Aplicativo web	Web app

RESUMEN DEL CONTENIDO EN ESPAÑOL E INGLÉS
---

MegaVR is an interactive web-app based on Virtual Reality geared towards user interaction with information rich multimedia and 3D files. For its creation, a parallel track approach was used to combine Lean UX and agile concepts. Using the Angular framework, a Single Page Application was built using components that had HTML, CSS, and Typescript as well as JavaScript, the latter due to its connection to the A-frame framework for VR experiences building. For the Back-end, Firebase was used due to the services it provides regarding cloud storage, real-time database, analytics and hosting.

MegaVR es una aplicación web interactiva basada en la Realidad Virtual orientada a la interacción de los usuarios con archivos multimedia y 3D ricos en información. Para su creación, se utilizó un enfoque de vía paralela para combinar conceptos de Lean UX y ágiles. Utilizando el framework Angular, se construyó una Single Page Application utilizando componentes que tenían HTML, CSS y Typescript, así como JavaScript, este último debido a su conexión con el framework A-frame para la construcción de experiencias VR. Para el Back-end se utilizó Firebase debido a los servicios que ofrece en cuanto a almacenamiento en la nube, base de datos en tiempo real, analítica y alojamiento.

